

**ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΦΥΣΙΚΗΣ ΑΓΩΓΗΣ**

**ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΟΙ ΕΝΔΟΣΧΟΛΙΚΟΙ ΑΓΩΝΕΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΓΥΜΝΑΣΙΩΝ  
ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΤΟΥ 3Χ3**

**ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ**

Μαθητές/τριες Γυμνασίων που φοιτούν κανονικά στο σχολείο με έγκυρο Α.Δ.Υ.Μ.

**ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ**

Κάθε ομάδα υποχρεούται να έχει 3 παίκτες με την έναρξη του παιχνιδιού και 1 αναπληρωματικό

**ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ Κ ΑΛΛΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ**

Κανείς παίκτης δεν επιτρέπεται να φέρει αντικείμενα που θέτουν σε κίνδυνο την σωματική ακεραιότητα των παιχτών .

**ΠΟΝΤΟΙ**

Κάθε καλάθι που θα σημειώνεται πίσω από την γραμμή των 3 πόντων θα μετράει ως δύο πόντοι και κάθε άλλο καλάθι ως ένας πόντος.

**ΦΑΟΥΛ**

Στα φάουλ, έστω και αν είναι το πρώτο που γίνεται σε προσπάθεια για σουτ, εκτελείται ελεύθερη βολή. Σε περίπτωση που υπάρξει φάουλ σε προσπάθεια σουτ το οποίο είναι εύστοχο, καταλογίζεται ο πόντος αλλά η ελεύθερη βολή δεν εκτελείται και η μπάλα αλλάζει κατοχή κανονικά. Στην ελεύθερη βολή δεν υπάρχει ριμπάουντ, ανεξαρτήτως αποτελέσματος της βολής η μπάλα αλλάζει αυτόματα κατοχή..

**ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ**

Η καθυστέρηση απαγορεύεται. Όταν ο διαιτητής κρίνει ότι μία ομάδα καθυστερεί εσκεμμένα το παιχνίδι τότε δέχεται τεχνική ποινή .

**ΚΑΤΟΧΗ ΞΕΚΙΝΗΜΑΤΟΣ**

Η πρώτη κατοχή αποφασίζεται με επιτυχή ή μη εκτέλεση βολής

**ΠΟΤΕ ΛΗΓΕΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ**

Κάθε παιχνίδι κρίνεται στους 16 πόντους ή με την ανώτερη χρονική διάρκεια 10 λεπτών μικτά. Η πρώτη ομάδα που θα σημειώσει 16 πόντους ανακηρύσσεται αυτομάτως νικήτρια .Στην περίπτωση που έχει περάσει ο χρόνος χωρίς κάποια ομάδα να έχει σημειώσει 16 πόντους τότε ο αγώνας διακόπτεται με την λήξη της τρέχουσας κατοχής και νικήτρια ανακηρύσσεται η ομάδα που προηγείται: Αν ο αγώνας λήξει ισόπαλος εκτελούνται 3 βολές από κάθε παίκτη της κάθε ομάδας μέχρι να αναδειχτεί η νικήτρια ομάδα

**ΠΑΣΑ ΕΝΑΡΞΗΣ**

Κάθε κατοχή ξεκινάει με πάσα της μπάλας από την αμυνόμενη ομάδα στην επιτιθέμενη.

**ΚΑΤΟΧΗ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΚΑΛΑΘΙ**

Μετά από καλάθι η κατοχή πηγαίνει στην αμυνόμενη ομάδα (εκτός από τις περιπτώσεις των τεχνικών ποινών κτλ). Η κατοχή ξεκινάει με «πάσα έναρξης. Αν η κατοχή μπάλας αλλάξει χωρίς να μπει καλάθι (αμυντικό ριμπάουντ, κλέψιμο, λάθος και μπάλα εκτός γηπέδου) τότε η ομάδα που πήρε την μπάλα, είναι υποχρεωμένη να βγάλει την μπάλα εκτός της γραμμής των τριών πόντων είτε με πάσα είτε με ντρίπλντ ώστε να μετράει η κατοχή.

**ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΑΟΥΤ**

Όταν η μπάλα βγει εκτός γηπέδου, τότε η καινούρια κατοχή ασχέτως με το για ποια ομάδα είναι, ξεκινάει με «πάσα έναρξης»

**ΤΖΑΜΠΟΛ**

Σε περίπτωση που υπάρξει τζάμπολ, η κατοχή δίνεται εναλλάξ

**ΑΛΛΑΓΕΣ**

Οι αλλαγές γίνονται μόνο πριν από «πάσα έναρξης» και είναι απεριόριστες

**ΤΑΙΜ ΑΟΥΤ**

Επιτρέπεται 1 ταμ-άουτ 30 δευτερολέπτων σε νεκρό χρόνο για κάθε ομάδα

**ΔΙΑΦΩΝΙΕΣ**

Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας μετράει η απόφαση των διαιτητών και των διοργανωτών χωρίς ενστάσεις .

**ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ-ΑΙΜΑ**

Σε περίπτωση που υπάρχει αιμορραγία , θα πρέπει να γίνει αλλαγή άμεσα.

**ΓΕΝΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ**

Οι διαγωνιζόμενοι είναι υποχρεωμένοι να τηρούν το ευ αγωνίζεσθε, να σέβονται τη διοργάνωση και τους αντιπάλους. Ο καθηγητής Φ.Α. ή η Ομάδα Φυσικής Αγωγής έχουν το δικαίωμα να αποβάλουν οποιονδήποτε παίκτη ή ομάδα εάν πιστεύουν ότι δεν ακολουθεί τους κανόνες ορθής συμπεριφοράς.